



REGLAMENTO 100X100 SWIM MASTER STADIUM CASABLANCA 2015

1. DEFINICIÓN:

La prueba 100x100 SWIM es una competición de natación por equipos entre 6 y 10 personas. Hay que completar una distancia máxima de 10.000 metros en relevos de 100 m en el menor tiempo posible.

2. DATOS:

Lugar: Stadium Casablanca Piscina Eduardo Lastrada
Fecha: Sábado 26 de diciembre a las 16:30 h.

Organiza: Sección de triatlón Stadium Casablanca Almozara 2000



3. PARTICIPANTES:

Hasta un máximo de 8 equipos.

Todos los equipos deberán de ser mixtos, de entre 6 y 10 participantes, estando formado por al menos dos personas de cada sexo.

La edad mínima para participar será la exigida en la licencia Master en 2015, no habiendo edad máxima.

4. INSCRIPCIONES:

Las inscripciones no se realizarán individualmente, sino como equipo, debiendo disponer todos los participantes de licencia federativa de natación master en vigor.

Las inscripciones se pueden realizar a través de la pagina web <http://www.competicion.com> pagando por TPV debiendo rellenar [EL SIGUIENTE FORMULARIO](#) con los datos de los relevistas y enviarlo a la dirección de triatlon@stadiumcasablanca.com.

Todos los equipos deberán de contar con licencia federativa de natación master, pudiendo presentar más de un conjunto. En las primeras fases de inscripción la segunda inscripción por parte de un mismo equipo pasará a lista de espera, con el fin de propiciar una participación más amplia de equipos (Hasta un mes antes de la prueba).

5. CUOTA:

Cuota única de inscripción por equipo de 80€ hasta el 30 de noviembre y de 100€ hasta el 23 de diciembre. El día de cierre de las inscripciones será el 23 de diciembre.

6. NORMAS DE COMPETICIÓN:

- La competición se desarrollará en 8 calles.
- La distribución de los equipos en la piscina se establecerá el día de la prueba: Por orden, el delegado de cada equipo extraerá a "ciegas" su disposición en la piscina.
- La salida se realizará con salto desde plataforma, sin poder utilizar el cajón de salida, puesto que la distribución de las calles ofrecería ventaja competitiva a los que si que lo tienen alineado a su calle.
- Cada equipo tendrá un color de gorro diferente y numerado.
- Cada equipo podrá aportar un delegado (no participante) para rellenar su propia tabla de tiempos, que será facilitada por la organización.
- Todos los miembros del equipo irán ordenados por letras pintadas en gorro, brazo y pierna derecha y/o



izquierda: A, B, C, D... debiendo participar de forma ordenada y no pudiendo alterar el orden de salida bajo ningún concepto.

- El nadador aguardará en el borde hasta que su predecesor acabe su serie.
- No está permitido el uso de trajes trampa o neopreno.
- Si un participante por lesión se ve obligado a abandonar la competición de forma prematura, su turno deberá de ser ocupado por otro miembro del equipo, debiendo ser siempre el mismo hasta el final de la competición (Por tanto deberá nadar en su turno además del que corresponda al nadador lesionado). Para ello deberán de informar y solicitar permiso al juez responsable.
- El tiempo máximo para completar el reto de 100x100 será de 2 horas 15'. En caso de no alcanzarlo, legitimará aquel equipo con mayor número de series realizadas en dicho periodo.

7. FALTAS

- Si un participante sale antes de que su compañero llegue la pared. Su equipo será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante invade otra calle u obstaculiza la participación de otro equipo, será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante altera el orden de salida (se pasa su turno) deberá de resolverse en el siguiente relevo y además su equipo será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante desobedece las ordenes de un juez, será amonestado con tarjeta amarilla.
- Si un participante acorta su posta realizando una distancia inferior a 100 metros, su equipo será amonestado con tarjeta roja.
- Cualquier falta de deportividad podrá ser amonestada con tarjeta amarilla, incluso roja, aun cuando no este reflejado en el presente documento, si el juez estima que atenta gravemente a los principios morales y deportivos del deporte.

8. SANCIONES

- No existen sanciones individuales: el equipo es responsable del comportamiento de todos sus componentes, por lo que cualquier sanción afecta al conjunto del equipo.
- Una tarjeta amarilla supone un STOP en la siguiente posta, siendo progresivamente superior el tiempo penalizado. 30" para la primera tarjeta amarilla; 1' para la segunda; y 1'30" para la tercera. Una cuarta amonestación supondría tarjeta roja y eliminación de la competición.
- El juez cuando amoneste a un equipo lo indicará con señal acústica (pitido) y colocará un cono rojo en la cabecera de la calle hasta que la sanción sea cumplida por el equipo.

9. SERVICIOS AL DEPORTISTA:

- Regalo conmemorativo
- Avituallamiento líquido: Agua y sales.
- Sorteos.
- Vestuarios y duchas.
- Aperitivo al finalizar en cafetería.

10. PREMIOS:

Trofeos a los 3 primeros Equipos clasificados, acompañados con lote de alimentos: Jamón, queso y/o vino.

LA ORGANIZACIÓN SE RESERVA EL DERECHO DE MODIFICAR LOS ANTERIORES TÉRMINOS CON LA FINALIDAD DE GARANTIZAR EL ÓPTIMO FUNCIONAMIENTO DE LA PRUEBA